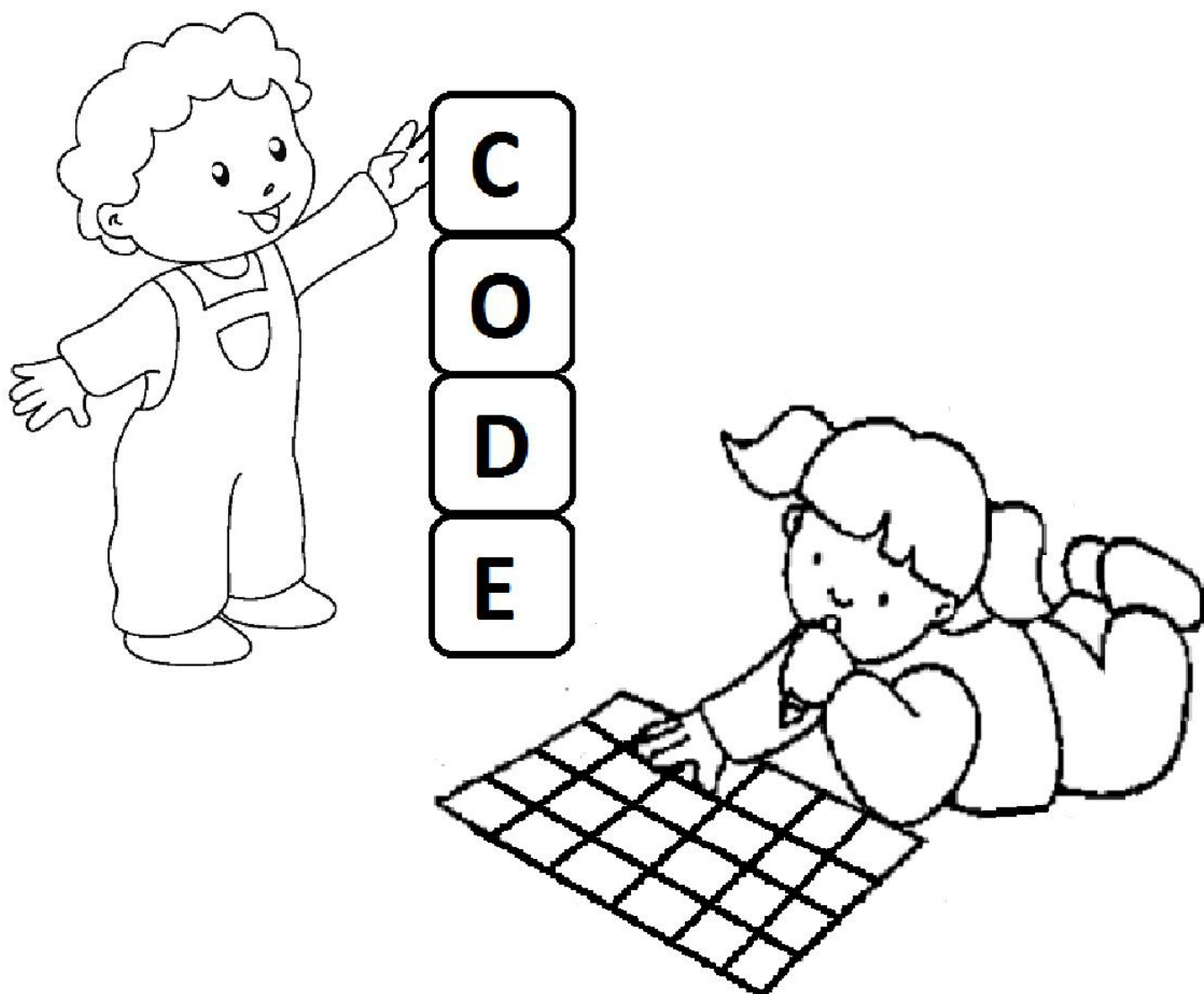


SCUOLA DELL'INFANZIA HANSEL E GRETEL  
ANNO SCOLASTICO 2015/2016



**A** **SCUOLA**  
**DI** **CODING**

PROGRAMMATORI A CINQUE ANNI

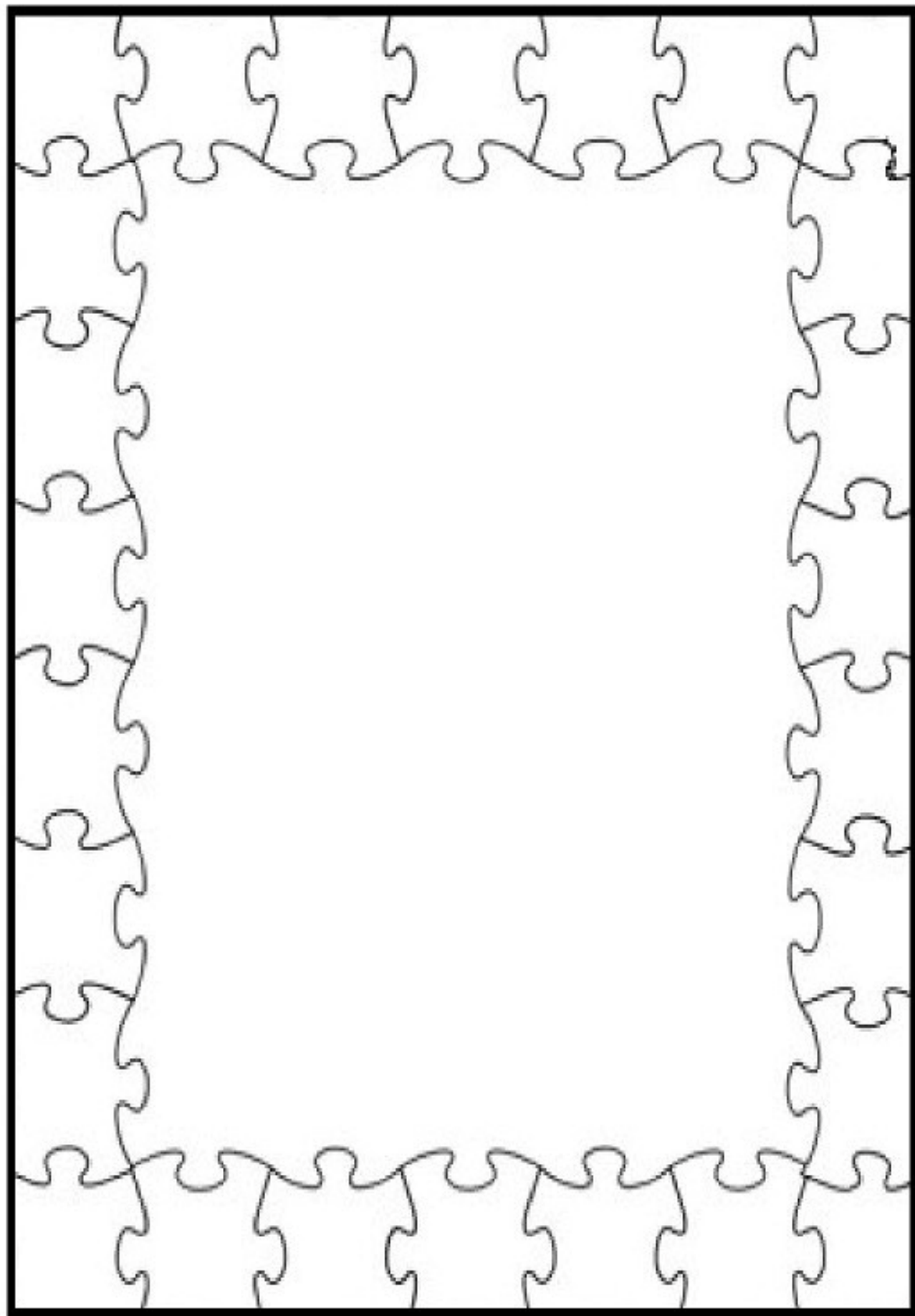
\_\_\_\_\_ SEZIONE \_\_\_\_\_

# L'APE CHE NON POTEVA PIU' VOLARE

C'era una volta una piccola ape che amava volare fuori dal suo alveare alla ricerca di bellissimi fiori colorati sui quali posarsi per mangiare il nettare molto dolce che si trova dentro ai fiori. Questa piccola ape, qualche volta, non stava molto attenta a dove andava e così, senza accorgersene, un giorno finì contro un albero e si fece molto male a un'ala. Il dottore delle api le disse che per far guarire l'ala avrebbe dovuto evitare di volare per alcuni giorni e l'apetta fu molto triste quando sentì questa notizia. Stare dentro l'alveare, da sola, mentre le altre api andavano a cercare il nettare era molto noioso, così l'ape decise che avrebbe fatto una passeggiata camminando con le sue zampette. A rapidi passi uscì fuori dall'alveare, scese lungo il tronco dell'albero e finalmente si trovò nel prato.

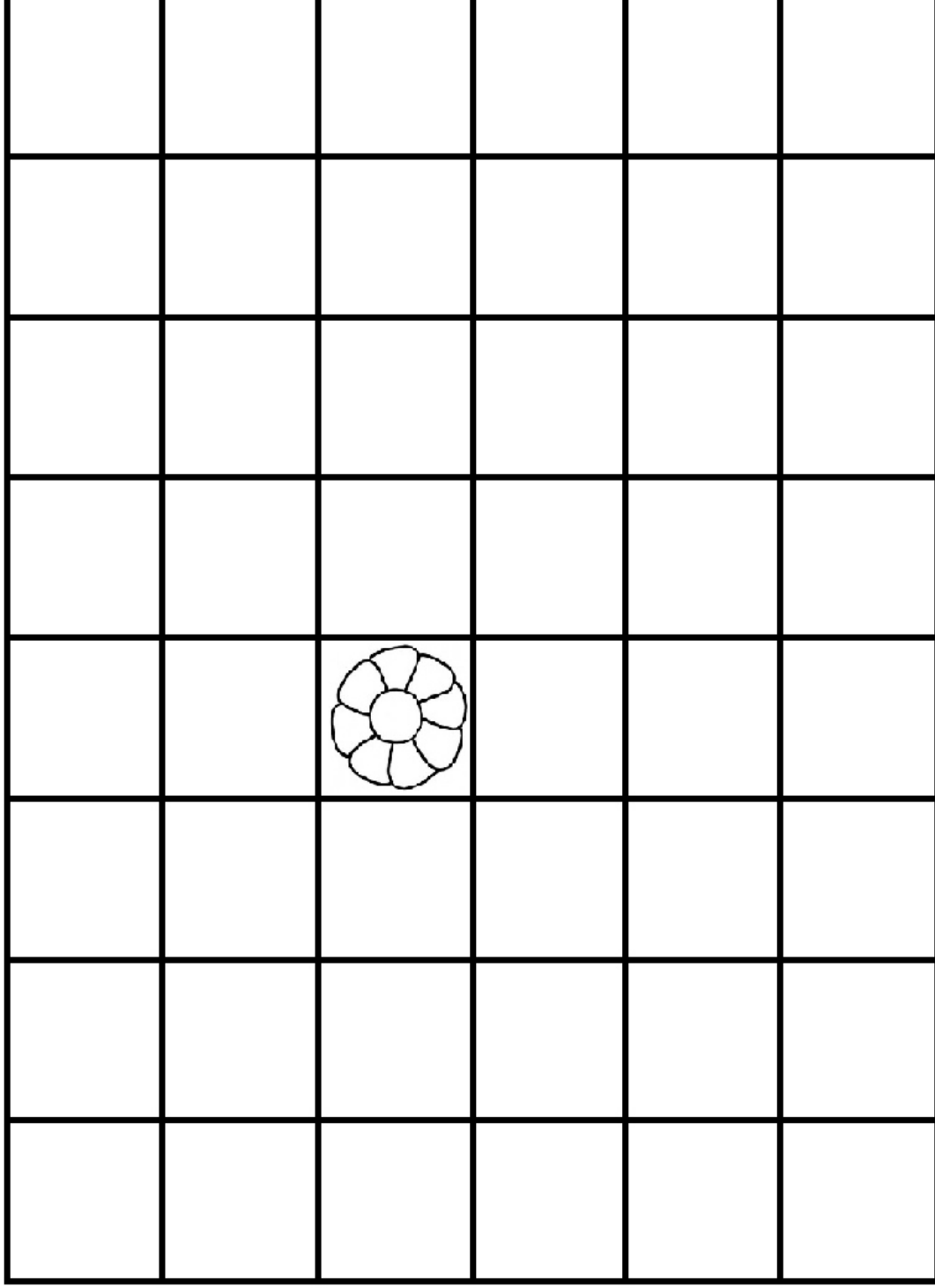
Cominciò a passeggiare fra i fili d'erba che però, visti da sotto, sembravano veramente molto alti. Molto presto l'ape si rese conto che il mondo visto dal basso era molto diverso rispetto a quello che vedeva dall'alto volando. I fili d'erba e i fiori erano così alti che non le permettevano più di vedere dove fosse l'albero del suo alveare e improvvisamente l'ape capì di essersi persa. Per fortuna lì vicino stava passando un bambino e così l'ape pensò di chiedergli una mano ma il bambino si spaventò quando vide un'ape che si avvicinava ai suoi piedi e fece un salto per allontanarsi. L'ape spiegò al bambino che si era persa e allora lui accettò di aiutarla ma, avendo paura del pungiglione, le disse che le avrebbe dato le indicazioni per arrivare all'alveare senza però prenderla in mano.



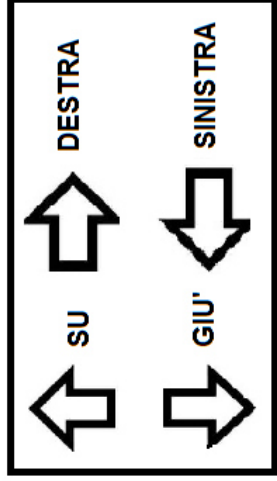


*PROGRAMMIAMO CON IL CORPO*

SEZIONE \_\_\_\_\_

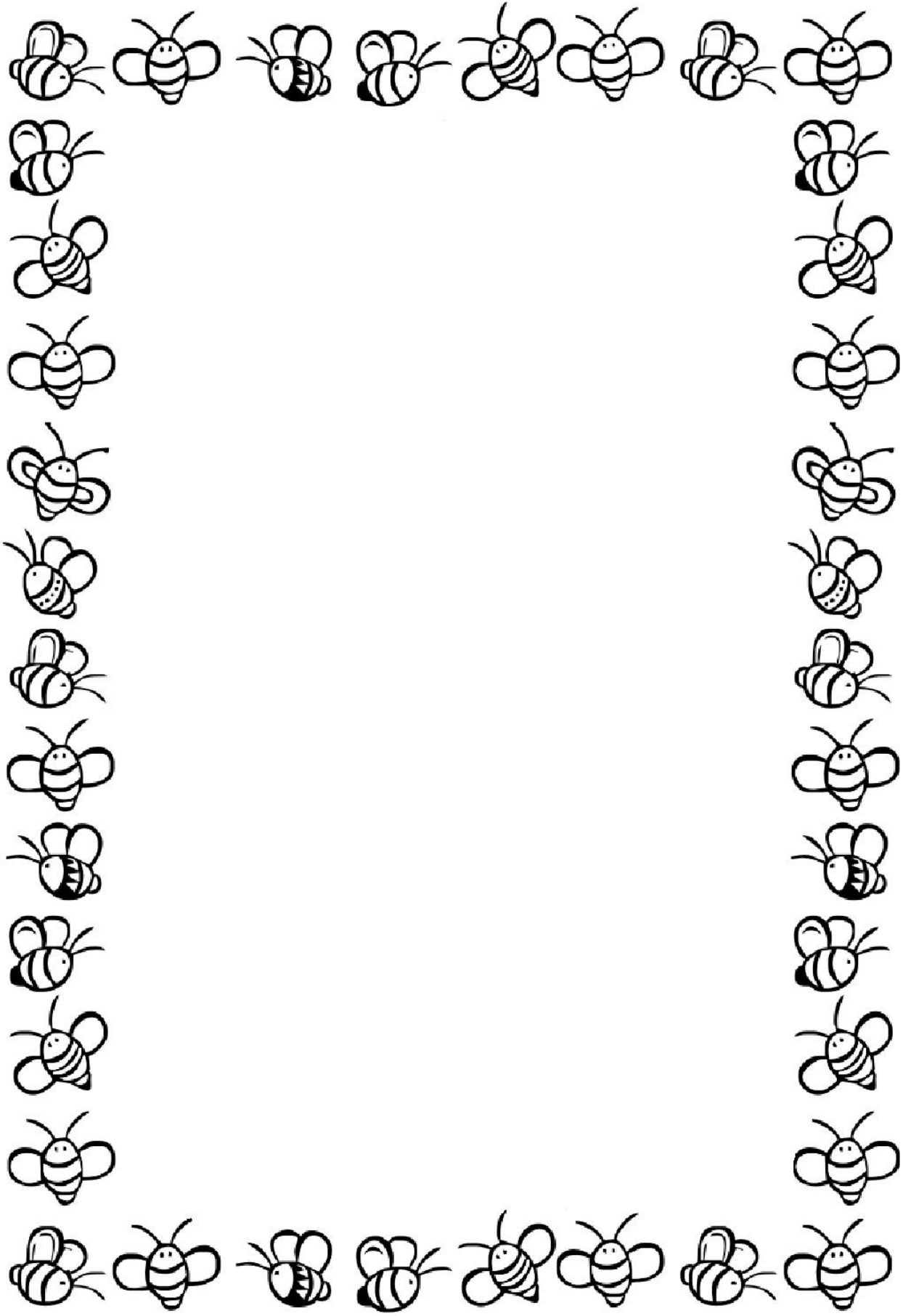


Proviamo a disegnare con le frecce il percorso che abbiamo provato sul tappeto



Programmiamo con il corpo

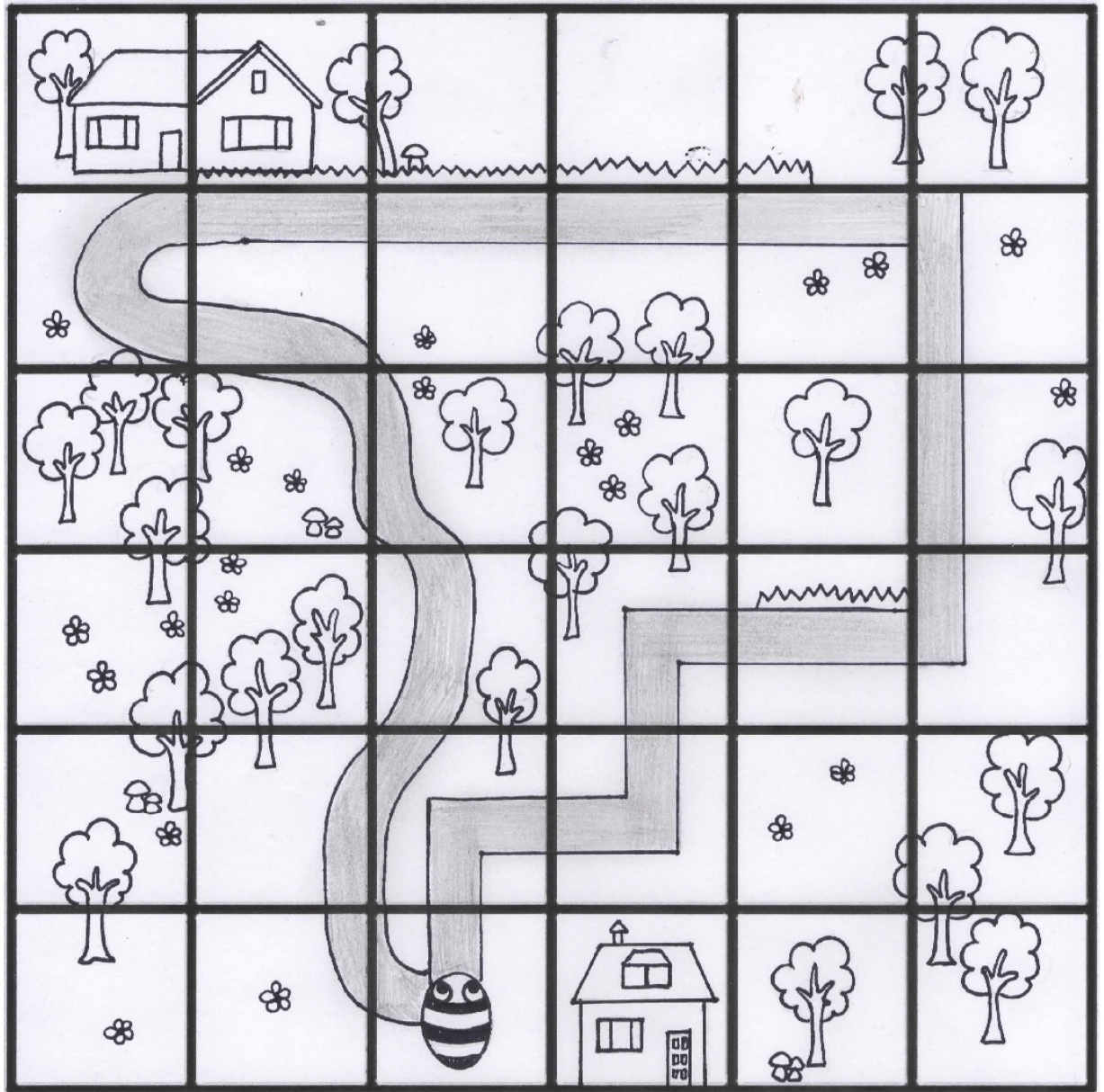
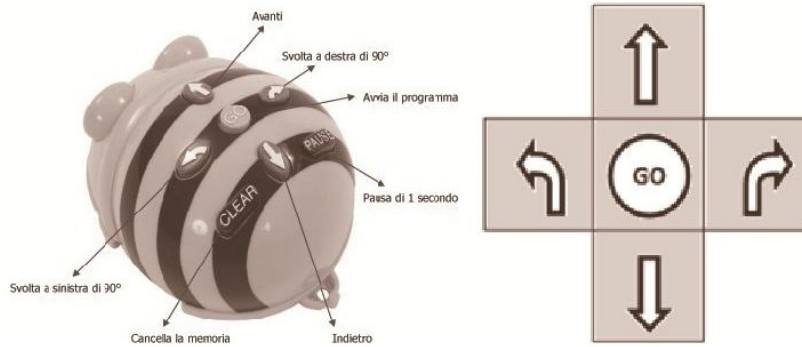




USIAMO BEE BOT



# Coding



Disegna, con il pennarello, il percorso che l'ape deve fare per arrivare alla casa in alto a sinistra, poi metti in sequenza - nella colonna di sinistra - le frecce necessarie per portare a termine il percorso.