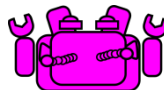


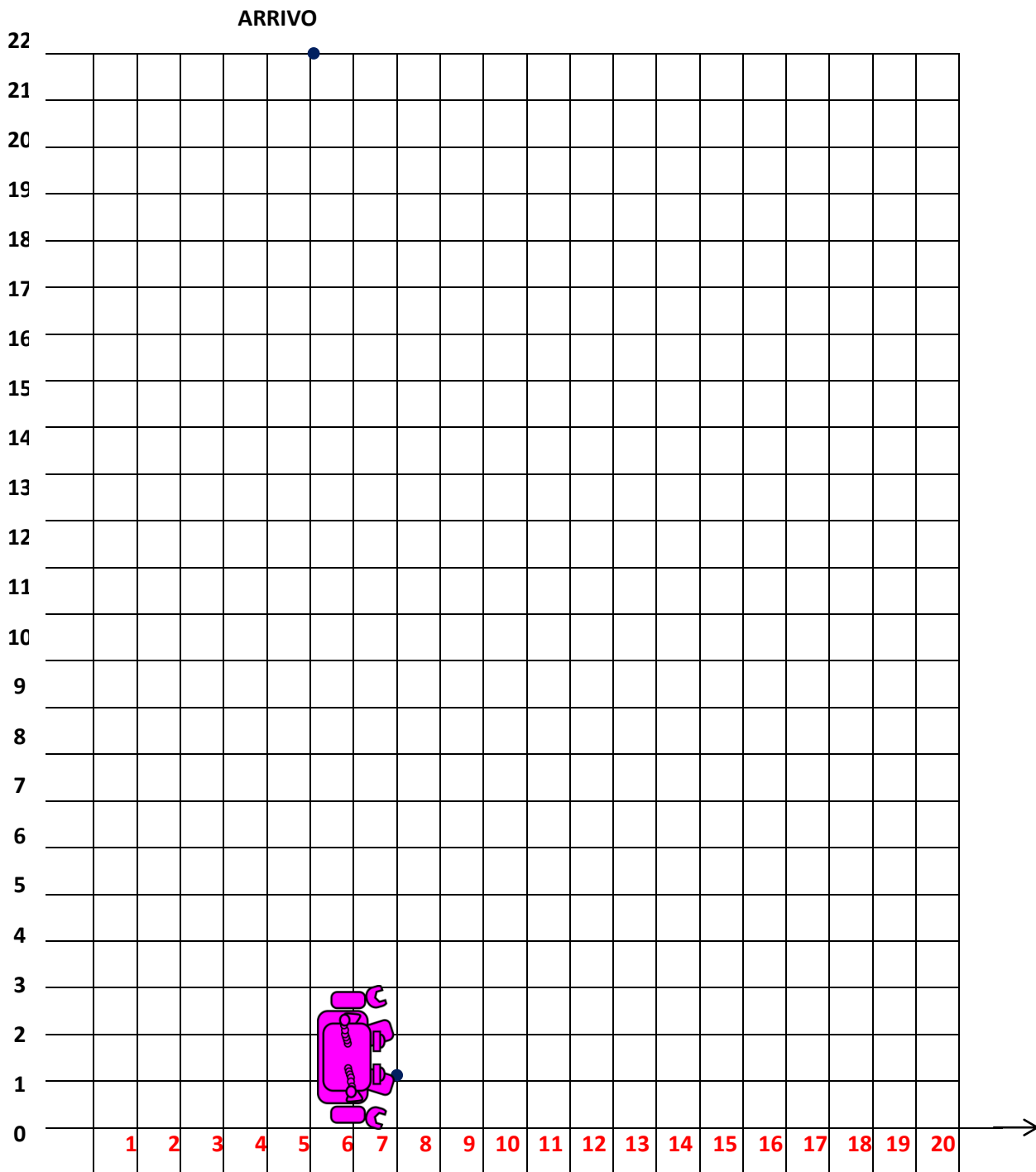
**POSIZIONI, MOVIMENTI E TRASLAZIONE SUL PIANO CARTESIANO SI IMPARA GIOCANDO**  
**ALGORITMO: Asse delle ascisse 20 Asse delle ordinate 22**

**LEGENDA:**  $\uparrow$  (Verticale Alto)    $\rightarrow$  (Orizzontale destra)    $\nearrow$  (Obliqua)   P(Partenza)  
 A(Arrivo)    $\downarrow$  (Verticale basso)    $\leftarrow$  (Orizzontale sinistra)    $\bullet$  punto d'incontro delle rette

**AIUTA CodyRoby! CODICE: PARTENZA 3  $\rightarrow$  ; 4  $\uparrow$  ; 8  $\leftarrow$  ; 7  $\uparrow$  ; 4  $\rightarrow$  ;**



**4  $\nearrow$  ; 4  $\uparrow$  ; 9  $\rightarrow$  4  $\uparrow$  ; 14  $\leftarrow$  2  $\uparrow$  ARRIVO**



**SCRIVI LE COORDINATE DEI PUNTI D'INCONTRO DEI VERTICI**

PARTENZA (7,1)   A (.... , ....)   B (.... , ....)   C (.... , ....)   D (.... , ....)   E (.... , ....)   F (.... , ....)

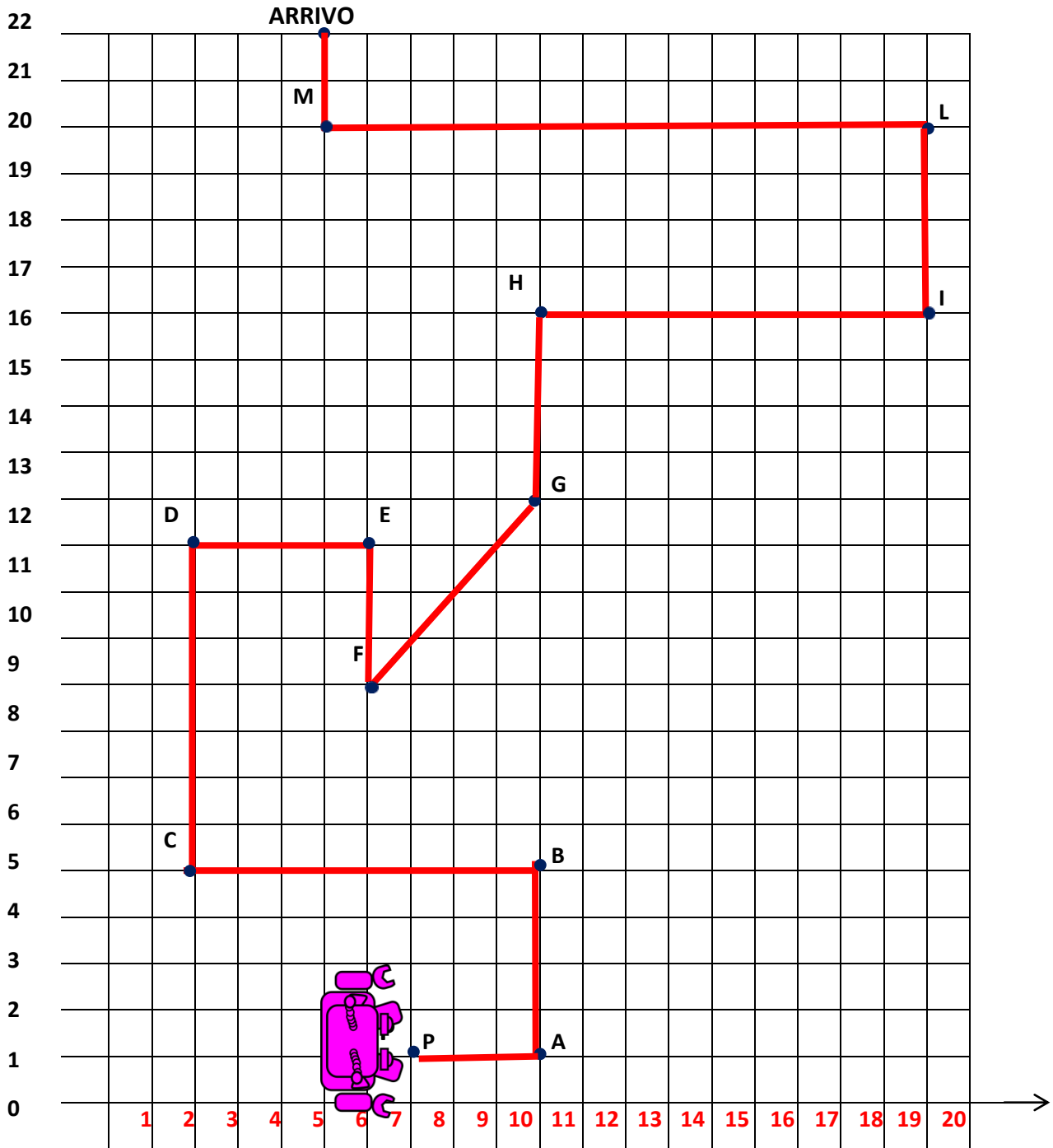
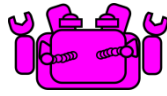
G (.... , ....)   H (.... , ....)   I (.... , ....)   L (.... , ....)   M (.... , ....)   ARRIVO (... , ...)

**POSIZIONI, MOVIMENTI E TRASLAZIONE SUL PIANO CARTESIANO SI IMPARA GIOCANDO**

**ALGORITMO:**    **Asse delle ascisse 20**    **Asse delle ordinate 22**

**LEGENDA:**     $\uparrow$  (Verticale Alto)     $\rightarrow$  (Orizzontale destra)     $\nearrow$  (Obliqua)    P(Partenza)  
 A(Arrivo)     $\downarrow$  (Verticale basso)     $\leftarrow$  (Orizzontale sinistra)    • punto d'incontro delle rette

**CODICE :**    **DAL PERCORSO DI CodyRoby AL CODICE**



**SCRIVI LE COORDINATE DEI PUNTI D'INCONTRO DEI VERTI**

PARTENZA (7,1)    A (.... , ....)    B (.... , ....)    C (.... , ....)    D (.... , ....)    E (.... , ....)  
 F (.... , ....)    G (.... , ....)    H (.... , ....)    I (.... , ....)    L (.... , ....)    M (.... , ....)    ARRIVO (... , ...)