










Coding a Natale

Utilizzando attività di coding scriviamo la lettera di Natale o letterina per Babbo Natale. Costruiamo il nostro albero seguendo le istruzioni poi salviamo, stampiamo e ritagliamo. Il file salvato può essere condiviso su padlet oppure inviato a parenti ed amici per email.

La procedura suggerita è una delle possibili, in classe potete personalizzare e inventare nuovi percorsi e quindi nuovi algoritmi. Come pure si può far disegnare la griglia su quaderno e colorare i pixel per la costruzione dell'albero e successivamente addorbarlo. L'esercizio può essere svolto dal singolo bambino o in gruppo.

E' opportuno che le istruzioni siano posizionate affianco al foglio per la costruzione dell'albero.

Procedura: Muoviti nella griglia di quadratini (pixel) seguendo le istruzioni di seguito indicate. Compila la letterina di Natale.

Riga A:	2→	1 	6→	2↓	9→	1↑	1→	1↑
Riga B:	7→	1 	1→	2↓	9→	1↑	1→	1↑
Riga C:	4→	1 	4→	2↓	9→	1↑	1→	1↑
Riga D:	4→	1 	4→	2↓	9→	1↑	1→	1↑
Riga E:	3→	3 	3→	2↓	9→	1↑	1→	1↑
Riga F:	2→	5 	2→	2↓	9→	1↑	1→	1↑
Riga G:	1→	7 	1→	2↓	9→	1↑	1→	1↑
Riga H:	9 	2↓	9→	1↑	1→	1↑		
Riga I:	4→	1 	4→	2↓	9→	1↑	1→	1↑

(→ n pixel avanti, ← n pixel indietro, ↑ ↓ svolta a sinistra o destra di 45°)

								
								
								
								
								
								
<i>Buon Natale</i>								



A decorative border at the top of the page features a red robot on the left, a red star, a gold snowflake, a gold star, and a red star on the right. Below the border is a large grid with 10 columns and 10 rows. The top row of the grid is labeled with the letters A, B, C, D, E, F, G, H, I, J from left to right. The grid is currently empty.

Caro Babbo Natale _____